**C#**

C# es un lenguaje de *tipado estático y multiparadigma*, aunque principalmente orientado a objetos.

Con C# podemos desarrollar todo tipo de proyectos, desde programas de consola, servicios web, hasta programas de interfaz gráfica, todo bajo la plataforma .NET de Microsoft. Además es posible desarrollar aplicaciones para móviles mediante la plataforma de código abierto Xamarin y juegos usando el motor de Unity, entre otras cosas.

Características:

* Multiplataforma, ejecutable en los sistemas más comunes como Windows, MacOs, Linux
* Sintaxis similar a C, C++, Java y otros
* Lenguaje de paradigma de programación orientada a objetos, con expresiones de control heredadas de la programación estructurada
* Fuertemente tipado (tipado estático)
* Lenguaje moderno con actualizaciones de mejoras frecuentes
* Dispone de un nutrido conjunto de librerías
* Orientado a componentes

Ej de IDE para C#: Visual Studio

Framework para C#: .NET

PHP

Se define como un lenguaje de programación cuyo uso es general de script por el lado del servidor, diseñado originalmente para realizar contenido web dinámico. Este fue uno de los primeros lenguajes de programación creados del lado del servidor que podrían incluirse de forma directa en el documento HTML, en vez de usar un archivo de exterior para procesar la información.

Características

* El lenguaje se orienta al desarrollo de aplicaciones web de forma dinámica que puedan acceder a datos almacenados en una base.
* En la versión 7 se introdujeron las funciones de tipado fuerte, mismas que comprueban el tipo de las variables que reciben (parámetros) y regresan.

Ej de Editor de texto para PHP: Atom

Ej de Framework para PHP: Laravel

Ej de Librería para PHP: PHPUnit



